

Druhý výlet do moderní matematiky

1. kapitola. Relace

In: Jan Vyšín (author); Jitka Kučerová (author): Druhý výlet do moderní matematiky. (Czech). Praha: Mladá fronta, 1973. pp. 7–50.

Persistent URL: <http://dml.cz/dmlcz/403783>

Terms of use:

© Jan Vyšín, 1973

© Jitka Kučerová, 1973

Institute of Mathematics of the Czech Academy of Sciences provides access to digitized documents strictly for personal use. Each copy of any part of this document must contain these *Terms of use*.



This document has been digitized, optimized for electronic delivery and stamped with digital signature within the project *DML-CZ: The Czech Digital Mathematics Library* <http://dml.cz>

1. kapitola

RELACE

1.1. Binární relace

Abychom si mohli vysvětlit, co znamená „relace v množině M “, musíme si připomenout, co je kartézský součin množin M_1 a M_2 . Definujeme si ho jako množinu všech uspořádaných dvojic $[x; y]$; jejich první složka x je prvkem množiny M_1 a druhá složka y je prvkem množiny M_2 . Je-li na příklad množina $M_1 = \{a, b, c, d\}$ a množina $M_2 = \{A, B, C\}$, pak kartézský součin $M_1 \times M_2 = \{aA, aB, aC, bA, bB, bC, cA, cB, cC\}$. Dvojice bychom měli zapisovat správně např. $[a; B]$, smíme však psát pouze aB , jestliže vynecháním závorek a středníku nemůže dojít k nedorozumění.

Kartézský součin znázorníme nejlépe tabulkou:

| $M_1 \times M_2$ | $M_1 \backslash M_2$ | A | B | C |
|------------------|----------------------|------|------|------|
| | M_1 | | | |
| | a | aA | aB | aC |
| | b | bA | bB | bC |
| | c | cA | cB | cC |
| | d | dA | dB | dC |

| | | | | | |
|------------------|-------|------|------|------|------|
| $M_2 \times M_1$ | M_1 | a | b | c | d |
| | A | Aa | Ab | Ac | Ad |
| | B | Ba | Bb | Bc | Bd |
| | C | Ca | Cb | Cc | Cd |

Srovnáním tabulky č. 1 a č. 2 zjistíme, že v našem případě množiny $M_1 \times M_2$ a $M_2 \times M_1$ nemají stejné prvky. Pokud totiž $a \neq A$, jsou uspořádané dvojice $[aA]$ a $[Aa]$ různé.

Je tedy $M_1 \times M_2 \neq M_2 \times M_1$ a říkáme, že kartézské násobení není komutativní. Předpokládáme-li, že množiny M_1 a M_2 nemají žádný společný prvek (jsou disjunktní), pak jsou disjunktní i množiny $M_1 \times M_2$ a $M_2 \times M_1$. Společné prvky v množinách, které kartézsky násobíme, utvoří i stejné dvojice v množinách $M_1 \times M_2$ a $M_2 \times M_1$.

Jestliže $M_1 = M_2$, pak také $M_1 \times M_2 = M_2 \times M_1$ a v tomto případě je kartézské násobení komutativní. $M_1 = \{\text{Michal, Petr, Rudolf}\}$. $M_2 = \{M, P, R\}$. Vytvoříme množinu $M_1 \times M_2$ dvojic [křestní jméno; příjmení]: *Michal M., Petr M., Rudolf M., Michal P.*, atd. Množina $M_2 \times M_1$ má dvojice *M. Michal, M. Petr* ... atd.

Jestliže prvky M, P, R množiny M_1 považujeme za zkratky jmen *Michal, Petr a Rudolf*, je skutečně $M_1 \times M_2 = M_2 \times M_1$.

Následující tabulka dává přehled o pěti přátelích (*Jiří, Pavel, Eva, Marta, Vít*), kteří znají různé světové jazyky (*angličtinu, francouzštinu, němčinu a ruštinu*).

| Osoba \ Jazyk | angličtina | francouz. | němčina | ruština |
|---------------|------------|-----------|---------|---------|
| <i>Jiří</i> | ○ | | ○ | |
| <i>Pavel</i> | | ○ | | ○ |
| <i>Eva</i> | ○ | | ○ | ○ |
| <i>Marta</i> | | ○ | | |
| <i>Vít</i> | ○ | | ○ | ○ |

Kroužek v poli znamená, že osoba „v řádku“ zná jazyk „ve sloupci“.

Množinu pěti přátel označíme $M_1 = \{J, P, E, M, V\}$, množinu jazyků označíme $M_2 = \{a, f, n, r\}$.

Z tabulky můžeme vypsát množinu

$R = \{Ja, Jn, Pf, Pr, Ea, En, Er, Mf, Va, Vn, Vr\}$.

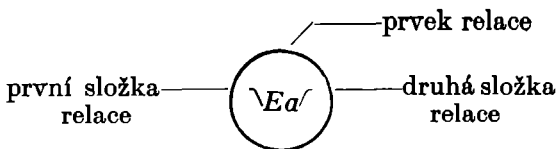
Dvojice Ja znamená, že *Jiří* zná *anglicky*. Množina R se skládá ze všech dvojic (jméno a jazyk), mezi kterými byl určitý vztah (cizím slovem relace), který jsme popsali slovem „zná“.

Máme dvě základní množiny M_1 a M_2 . Binární relace R z množiny M_1 do množiny M_2 je tvořena jistými dvojicemi z kartézského součinu $M_1 \times M_2$, je to tedy

podmnožina kartézského součinu $M_1 \times M_2$.

Slovo binární (česky dvojčlenná) budeme vynechávat, protože o jiných relacích nebudeme hovořit. Také českého slova „vztah“ nebudeme užívat.

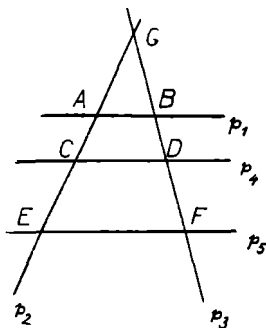
Názvy (podle předchozího přehledu):



Je-li $M_1 = M_2$, říkáme stručně:

relace R v množině M_1

Místo zápisu $[x, y] \in R$ píšeme někdy $x R y$.



Obr. 1

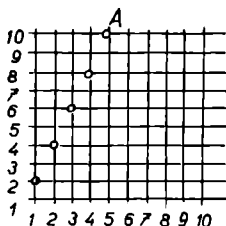
PŘÍKLAD 1,1

Na obr. 1 je zakresleno 5 přímek ($p_1 \parallel p_4 \parallel p_5$). Množina $Z = \{p_1, p_2, p_3, p_4, p_5\}$. Relace R v množině Z se skládá ze všech dvojic přímek, které se protínají; přesněji

$R = \{[x, y] \in Z \times Z \mid \text{přímka } x \text{ protíná přímku } y\}$.

Je tedy $R = \{p_1p_2, p_1p_3, p_2p_1, p_2p_3, p_2p_4, p_2p_5, p_6p_2, p_3p_1, p_3p_2, p_3p_4, p_3p_5, p_4p_3, p_4p_2, p_5p_3\}$.

Množina R (relace R v množině Z) má 14 prvků; skutečně na obr. 1 najdeme 7 průsečíků; v množině R je každý průsečík zapsán dvakrát — přímka p_1 protíná přímku p_2 v bodě A (dvojice $[p_1p_2]$) a přímka p_2 protíná přímku p_1 rovněž v bodě A (dvojice $[p_2p_1]$).



Obr. 2

PŘÍKLAD 1,2

Množina $M = \{1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10\}$. Relace Q v množině M je množina všech takových dvojic z $M \times M$, kde druhá složka je dvojnásobkem první:

$$Q = \{[x, y] \in M \times M \mid y = 2x\},$$

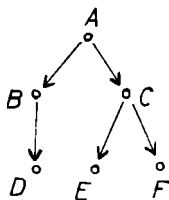
$$Q = \{[1; 2], [2; 4], [3; 6], [4; 8], [5; 10]\}.$$

Kartézský graf relace Q je na obr. 2 (prvky jsou označeny kroužky). Bod A je obrazem dvojice $[5; 10]$.

PŘÍKLAD 1,3

Děd A má syny B a C . B je otcem syna D , C je otcem dvou dětí E , F . V množině $M = \{A, B, C, D, E, F\}$. Sestrojíme relaci R , která je složena ze všech takových dvojic $[x, y]$, pro něž platí „ x je přímým předkem y “. (Přímý předek znamená otec nebo děd.)

$$R = \{AB, AC, AD, AE, AF, BD, CE, CF\}.$$



Obr. 3

Tuto relaci znázorníme tzv. stromem (obr. 3).

„ x je přímým předkem y “, právě když x a y jsou spojeny neklesající čarou a zároveň x je „výše“ než y , např. A je přímý předek B, C, D, E, F ; B je přímý předek D .

PŘÍKLAD 1,4

N je množina všech přirozených čísel (bez nuly). Relace R_1 v množině N se skládá z takových dvojic $[x, y]$, kde x a y dávají po dělení dvěma týž zbytek.

Množina N je nekonečná množina a rovněž relace R_1 má nekonečně mnoho prvků; patří do ní např. dvojice $[1, 3]$, $[2, 6]$, $[6, 18]$, $[8, 14]$, $[19, 25]$, $[31, 19]$, $[19, 19]$ atd.

(obě složky jsou buď liché nebo sudé — říkáme, že mají stejnou paritu).

Do relace R_2 v množině N patří všechny dvojice $[x; y]$ takové, že x a y dávají stejný zbytek při dělení třemi. Do R_2 patří např. $[1, 4]$, $[2, 14]$, $[6, 18]$, $[5, 26]$, $[31, 19]$, $[19, 19]$, $[6, 18]$, $[8, 14]$, $[9, 30]$ atd.

Utvoříme průnik $R_1 \cap R_2 = R_3$. Do množiny R_3 , která je rovněž relací v množině N , patří všechny dvojice, které dávají stejný zbytek při dělení šesti, např. $[6, 18]$, $[8, 14]$, $[31, 19]$, $[19, 49]$ atd.

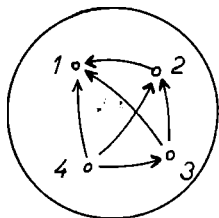
Relace R v množině M je podmnožina kartézského součinu $Z \times Z$ a můžeme při jejím zobrazení použít Vennova diagramu.

PŘÍKLAD 1,5

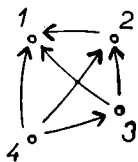
V množině $M = \{1, 2, 3, 4\}$ utvoříme relaci $R = \{[x, y] \in M \times M \mid x > y\}$ (první složka je větší číslo než číslo ve složce druhé).

$$R = \{[2, 1], [3, 2], [3, 1], [4, 3], [4, 2], [4, 1]\}.$$

Vennův diagram relace R je na obr. 4.



Obr. 4

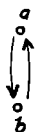


Obr. 5

Šipka jde vždy od bodu, který znázorňuje první složku dvojice k bodu, který znázorňuje druhou složku dvojice.

Hranici množiny M někdy vynecháváme a dostaneme tzv. uzlový graf relace R jako na obr. 5.

Patří-li do nějaké relace na příklad dvojice $[a; b]$ a $[b; a]$, znázorníme to jako na obr. 6a nebo 6b.



Obr. 6a, b



Obr. 7

Patří-li do relace dvojice $[a; a]$, znázorníme to jako na obr. 7.

Je dána relace R v množině M . Jestliže vyměníme pořadí složek ve všech dvojicích, které patřily relaci R , vznikne relace \bar{R} (R s pruhem), která se nazývá inverzní k dané relaci R . (Místo \bar{R} se někdy píše R^{-1} .)

PŘÍKLAD 1,6

Množina $M = \{2, 3, 4, 5\}$.

Relace R v množině M :

$R = \{[x, y] \in M \times M \mid x \geq y\}$.

$R = \{[2, 2], [3, 2], [3, 3], [4, 2], [4, 3], [4, 4], [5, 2], [5, 3], [5, 4], [5, 5]\}$.

$\bar{R} = \{[2, 2], [2, 3], [3, 3], [2, 4], [3, 4], [4, 4], [2, 5], [3, 5], [4, 5], [5, 5]\}$.

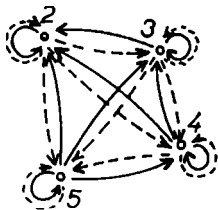
Můžeme zapsat $\bar{R} = \{[x, y] \in M \times M \mid x \leq y\}$.

Uzlový graf relací R a \bar{R} je na obr. 8.

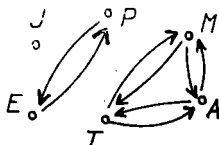
Dvojice patřící relaci R jsou vytaženy plně, dvojice patřící relaci \bar{R} čárkovaně.

Obsahuje-li relace R v množině M dvojici $[x, x]$, pak \bar{R} obsahuje rovněž dvojici $[x, x]$.

Jestliže platí $R = \bar{R}$, pak říkáme, že relace R v množině M je symetrická.



Obr. 8



Obr. 9

PŘÍKLAD 1,7

Na výlet jelo 6 dětí: Jan, Petr, Michal, Tomáš, Alena a Eva.

$M = \{J, P, M, T, A, E\}$. Tomáš a Alena jsou dvojčata a Michal jejich starší bratr. Eva je Petrovou sestrou. Relace R v množině M je množinou těch dvojic $[x, y]$, kde „ y je sourozencem x “.

$$R = \{TA, AT, TM, MT, AM, MA, EP, PE\}.$$

Relace \bar{R} obsahuje stejné dvojice jako relace R .

Relace R v množině M je symetrická (viz obr. 9).

V uzlovém grafu symetrické relace jsou všechny dvo-

jice spojeny šipkami v obou směrech. (Může tam být i symbol \odot — viz obr. 7.)

Tabulkový graf symetrické relace (viz obr. 10) je souměrný podle osy o .

| o | J | P | M | T | A | E |
|-----|---|---|---|---|---|---|
| J | | | | | | |
| P | | | | | | 0 |
| M | | | | 0 | 0 | |
| T | | | | 0 | 0 | |
| A | | | | 0 | 0 | |
| E | | 0 | | | | |

Obr. 10

Pamatujte si:

Relace z množiny M_1 do množiny M_2

Relace v množině M

Relaci znázorňujeme: a) tabulkou
 b) kartézským grafem
 c) stromem
 d) uzlovým grafem

Relace inverzní k dané relaci

Relace symetrické

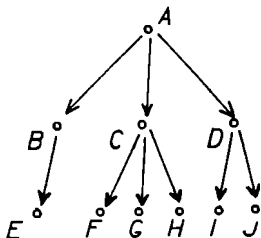
Úlohy:

1. Množina M se skládá z čísel 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10. Víme, že kartézský součin $M \times M$ se skládá ze 100 dvojic 11,

12, 13, ... Zapište všechny tyto dvojice x, y z množiny $M \times M$ mezi jejichž složkami x, y je tento vztah:

- obě čísla x, y dávají při dělení třemi týž zbytek (mezi vypsányými dvojicemi budou např. 58, 69);
- obě čísla x, y dávají při dělení sedmi týž zbytek;
- pro čísla x, y platí $x \cdot y = 8$;
- pro čísla x, y platí $y = 2x - 1$.

2. $M = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$. Relace R v množině M se skládá ze všech takových dvojic xy , kde x je násobkem téhož přirozeného



Obr. 11

čísla z M (různého od 1) jako číslo y . Např. $[6, 4] \in R$, protože číslo 6 je násobkem čísla 2 a číslo 4 je rovněž násobkem čísla 2. Zapište všechny dvojice kartézského součinu $M \times M$, z nichž se skládá relace R . Znázorněte relaci R pomocí šachovnice o 36 polích.

3. Množina M je táž jako v předcházející úloze. Relace S v množině M se skládá ze všech takových dvojic xy , kde čísla x, y jsou nesoudělná (tj. jejich největší společný dělitel je 1). Např. $[5, 6] \in S$, neboť číslo 5 je násobkem čísla 1 a 5 a číslo 6 je násobkem čísel 1, 2, 3 a 6, takže největší společný dělitel čísel 5 a 6 je 1.

a) Zapište všechny dvojice kartézského součinu $M \times M$, z nichž se skládá relace S .

b) Jaký je vztah mezi relací S a relací R z předcházející úlohy?

4. Strom na obr. 11 znázorňuje rodokmen. Osoby jsou ozna-

čeny písmeny; dvě „osoby“ spojené úsečkou jsou otec — syn (resp. syn — otec).

a) V množině M všech osob z obr. 11 zavedeme relaci $x R y$: „ x je blízký příbuzný y “, právě když lze spojit osoby x , y jednou nebo dvěma úsečkami. Vypište tuto relaci.

b) Opakujte úlohu a) pro ten případ, kdy je relace $x R y$ dána tím, že osobu x lze spojit s osobou y jednou až třemi úsečkami.

| | A | B | C | D |
|---|---|---|---|---|
| A | | o | o | |
| B | | | | |
| C | | | | |
| D | o | o | | |

| | A | B | C | D |
|---|---|---|---|---|
| A | o | | | |
| B | | o | | |
| C | | | o | |
| D | | | | o |

| | A | B | C | D |
|---|---|---|---|---|
| A | | | | |
| B | | o | | |
| C | | o | | o |
| D | | | | o |

| | A | B | C | D |
|---|---|---|---|---|
| A | | | | o |
| B | | | o | |
| C | | o | | |
| D | o | | | |

Obr. 12a, b, c, d

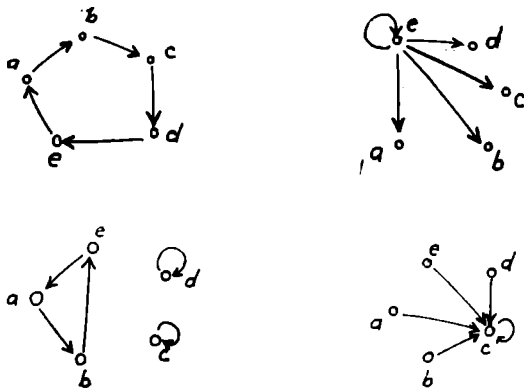
5. $M = \{\text{ČSSR, Maďarsko, NDR, NSR, Polsko, Rakousko, SSSR}\}$. Z kartézského součinu $M \times M$ utvořte relaci $R = \{[x, y] \in M \times M; x \text{ sousedí s } y\}$.

6. M je množina dětí, které stojí v kruhu a hází si míčem; jsou to děti Pavel, Olga, Marcela, Radek a Láda; $M = \{P, O, M, R, L\}$. Pavel hází jen Marcela a Radkovi. Olga nikdy nehází Pavlovi a Radkovi, Láda hází všem čtyřem zbývajícím. Marcela i Radek hází všem mimo Ládu a Olgu. V množině M zavedeme relaci „hráč x hází hráči y “.

- a) Sestavte tabulku, tj. kartézský graf.
 b) Znázorněte danou relaci Vennovým diagramem.

7. Znázorněte pomocí uzlového i kartézského grafu relace z obr. 12a, b, c, d.

8. Relace znázorněné pomocí uzlového grafu znázorněte kartézským grafem! (Obr. 13a, b, c, d)



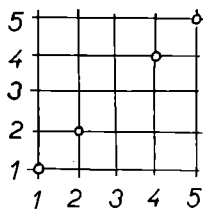
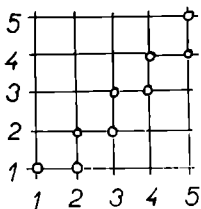
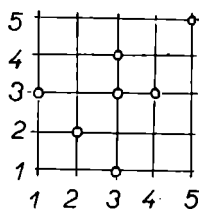
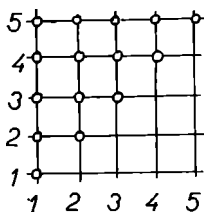
Obr. 13a, b, c, d

9. Relace znázorněné pomocí kartézského grafu znázorněte uzlovým grafem! (Obr. 14a, b, c, d)

10. Znázorněte kartézským grafem relaci $x R y$ v množině M , kde $y = x + 1$ nebo $y = x - 1$. Množina M je množina všech desetinných čísel. Odhadněte, co bude kartézský graf relace R !

11. Relace $x R y$ v množině M všech přirozených čísel se skládá ze všech dvojic $[x, y]$, pro něž platí, že $1 + \frac{4}{x-2}$ je přirozené číslo. Vypište relaci R a znázorněte ji Vennovým diagramem i kartézským grafem!

12. Pan Novák měl syny Jana, Karla a Emila. Jan měl pouze syna Martina a vnuka Václava. Karel měl dva syny — Bedřicha a Petra. Emil neměl děti. Zapište relaci R „ A je otcem B “ a utvořte relaci inverzní k R . Zakreslete obě relace stromem!



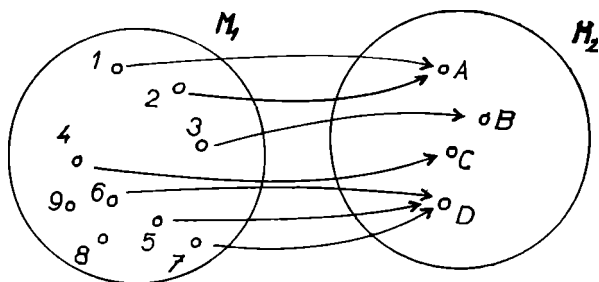
Obr. 14a, b, c, d

1.2. Zobrazení

Zobrazení Z v množině M je každá taková relace R v množině M , že každý prvek z M je první složkou nejvýše jedné dvojice z R .

PŘÍKLAD 1,8

Na hřišti si hrají děti (množina M_1) a na lavičkách sedí maminky a dávají na ně pozor (množina M_2). Domů odcházejí některé děti se svou maminkou (množina R), jiné děti jdou domů samy.



Obr. 15

Situaci zakreslíme pomocí Vennova diagramu a šipkou naznačíme, které děti odcházely domů s maminkami (obr. 15).

Množina $R = \{1A, 2A, 3B, 4C, 5D, 6D, 7D\}$. V každé dvojici je prvek množiny M_1 nejvýš jednou (každé dítě má na hřišti nejvýš jednu maminku) a relace R je zobrazení v množině $M_1 \cup M_2$.

PŘÍKLAD 1,9

Množina $M = \{a, b, c, d, e, f, g, h\}$.

Relace R v množině M : $R = \{aa, bc, cf, dd, ef, fb, hc\}$.

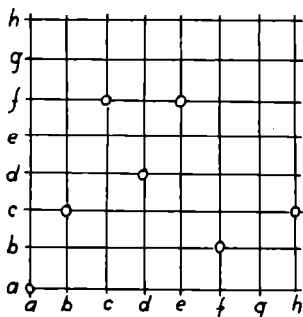
Relace R je zobrazení v množině M , protože žádné dvě dvojice z R nemají stejnou první složku.

Kartézský graf relace R (obr. 16).

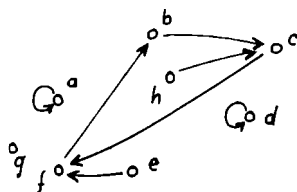
Dvojice jsou označeny kroužky a žádné dva kroužky neleží na téže svislé přímce (na vodorovné přímce může ležet libovolný počet kroužků).

Uzlový graf relace R (obr. 17).

Z každého kroužku vychází nejvýš jedna šipka.



Obr. 16



Obr. 17

Relaci v množině M , která je zobrazením, označujeme zpravidla písmenem Z (nemůže zde dojít k záměně se základní množinou — tu totiž představuje množina M).

První složce ve dvojici říkáme **vzor**, druhé složce říkáme **obraz**.

Množinu všech vzorů zobrazení Z v množině M označíme V , množinu všech obrazů O . $(V \cup O) \subset M$.

PŘÍKLAD 1,10

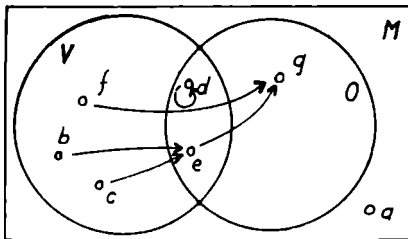
Vennův diagram na obr. 18 znázorňuje zobrazení v množině M . Zapište množiny M , Z , V , O .

$$M = \{a, b, c, d, e, f, g\}.$$

$$Z = \{be, ce, dd, eg, fg\}.$$

$$V = \{b, c, d, e, f\}.$$

$$O = \{d, e, g\}.$$



Obr. 18

PŘÍKLAD 1,11

N je množina všech přirozených čísel. Relace R v množině N : $R = \{[x, y] \in N \times N \mid y = x^2\}$. (Druhá složka dvojice je druhou mocninou první složky.)

R je zobrazení v množině N . Do množiny vzorů patří všechna přirozená čísla, tj. $V = N$.

Do množiny obrazů patří pouze dvojmoci přirozených čísel: 1, 4, 9, 16, 25 ...

$$O \subset N, N \neq O.$$

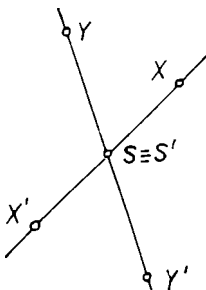
PŘÍKLAD 1,12

M je množina všech bodů v rovině ρ . Je dán pevný bod S v rovině ρ . Ke každému bodu $X \neq S$ sestrojíme bod X' tak, že X' leží na polopřímce opačné k SX .

a $SX' = SX$. Pro bod S platí, že $S' = S$ (obr. 19).
 Všechny dvojice bodů XX' v rovině ρ tvoří relaci
 v množině \mathbf{M} , která je zobrazením.

Platí $\mathbf{M} = \mathbf{O} = \mathbf{V}$.

Ke každému bodu X (vzoru) přísluší právě jeden
 bod X' (obraz). Toto zobrazení, známé ze školské geo-
 metrie, se nazývá středová souměrnost.



Obr. 19

K relaci \mathbf{R} v rovině \mathbf{M} utvoříme inverzní relaci $\bar{\mathbf{R}}$.
 Jestliže v relaci \mathbf{R} bylo y druhou složkou právě jedné
 dvojice, je $\bar{\mathbf{R}}$ zobrazení.

PŘÍKLAD 1,13

Množina $\mathbf{M} = \{-1, 0, 1, 2, 3, 4\}$.

a) Relace $\mathbf{R}_1 = \{[x, y] \in \mathbf{M} \times \mathbf{M} \mid y = x^2\}$

$\mathbf{R}_1 = \{[-1, 1], [0, 0], [1, 1], [2, 4]\}$.

\mathbf{R}_1 je zobrazení v množině \mathbf{M} .

$\bar{\mathbf{R}}_1 = \{[1, -1], [0, 0], [1, 1], [4, 2]\}$.

$\bar{\mathbf{R}}_1$ není zobrazení v množině \mathbf{M} .

b) Relace $R_2 = \{[x, y] \in M \times M \mid x = |y|\}$. (První složka je absolutní hodnota složky druhé.)

$R_2 = \{[1, -1], [0, 0], [1, 1], [2, 2], [3, 3], [4, 4]\}$. R_2 není zobrazení v množině M .

$\bar{R}_2 = \{[-1, 1], [0, 0], [1, 1], [2, 2], [3, 3], [4, 4]\}$. \bar{R}_2 je zobrazení v množině M .

c) Relace $R_3 = \{[x, y] \in M \times M \mid y = x + 1\}$.

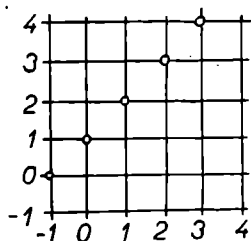
$R_3 = \{[-1, 0], [0, 1], [1, 2], [2, 3], [3, 4]\}$. R_3 je zobrazení v množině M .

$\bar{R}_3 = \{[0, -1], [1, 0], [2, 1], [3, 2], [4, 3]\}$. \bar{R}_3 je zobrazení v množině M .

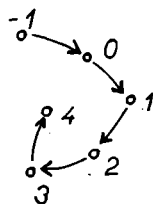
Jestliže v relaci R v množině M je každý prvek x první složkou právě jedné dvojice z R a prvek y druhou složkou právě jedné dvojice z R , pak relace R se nazývá **prosté zobrazení** v množině M . Prostým zobrazením je např. relace R_3 z příkladu 1,13.

Kartézský graf prostého zobrazení R_3 v množině M je na obr. 20.

Na každé svislé i vodorovné lince grafu leží nejvýše jeden kroužek.



Obr. 20



Obr. 21

Uzlový graf prostého zobrazení R_3 v množině M je na obr. 21.

Z každého kroužku vychází nejvýš jedna šipka a do každého kroužku směřuje nejvýš jedna šipka.

Pamatujte si:

Zobrazení v množině M je zvláštní případ relace v množině M .

Prosté zobrazení v množině M .

Cvičení

1. Osm žáků z různých obcí si dopisuje. Relace R je tvořena všemi dvojicemi žáků, z nichž první psal druhému v lednu 1971. V tomto měsíci mají odeslat tito žáci celkem 7 dopisů. Sestavte plán dopisování tak, aby relace R byla zobrazení a znázorníte ji

- uzlovým grafem,
- kartézským grafem,
- opakujte úlohu pro 8 a 9 dopisů.

2. Na výlet šla šestičlenná společnost: babička z otcovy strany (b), otec (o), matka (m), jejich syn (s), matčina sestra — teta (t) a její dcera (d).

a) Relace R_1 je tvořena dvojicemi xy , z nichž x je osoba starší generace, y mladší generace. Vypište relaci R_1 a znázorníte ji kartézským grafem.

b) Relace R_2 je tvořena všemi dvojicemi xy , kde osoba x je některý z rodičů osoby y . Rozhodněte, která z relací R_1 , R_2 je zobrazení.

Vypište relaci R_2 a znázorníte ji kartézským grafem.

3. M je množina všech přirozených čísel. Ke každému číslu $x \in M$ vypočtete číslo y takto: číslo $6x$ dělte sedmi; k podílu p najděte nejbližší přirozené číslo $y \geq p$.

Příklad: $x = 3$, $6x = 18$; $18 : 7 = 2,55\dots$, $y = 3$.

a) Doplňte tabulku:

| | | | | | | | | | | | | |
|-----|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|----|-----|
| x | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | ... |
| y | | | | | | | | | | | | |

b) Všechny dvojice $[xy]$ tvoří relaci R v M . Ověřte, že relace R je zobrazení a určete množinu jeho vzorů i množinu jeho obrazů.

c) Znázorněte relaci R kartézským grafem.

4. Jsou dány dvě různoběžky p, q a bod M , který nenáleží žádnému z nich. Bod $X \in p$ spojíme s bodem M přímkou \overrightarrow{MX} a určíme průsečík $Y = q \cap \overrightarrow{MX}$. Relace R se skládá ze všech takových dvojic $[X, Y]$.

a) Sestrojte několik dvojic $[XY] \in R$.

b) Ověřte, že relace R je zobrazení v množině $p \cup q$. Určete množinu V jeho vzorů a množinu O jeho obrazů. Je zobrazení R prosté?

5. Množina M je rovina bodů, v ní je vyznačen pevný bod S . Relace je zavedena takto: obsahuje dvojici SS a dále všechny dvojice XX' , pro které platí $X' \in \overrightarrow{SX}$, $SX' = 2.SX$.

a) Nakreslete náčrtek (bod S , body X, Y, Z a X', Y', Z').

b) Popište, jak k danému bodu X' sestrojíme bod X . Rozhodněte, zda tato relace je zobrazení, případně prosté zobrazení!

6. V množině N_0 všech přirozených čísel definujeme zobrazení $Z = \{[x, y]\}$, kde je y zbytek, který dostaneme, dělíme-li číslo x^2 číslem $x + 2$. Vyplňte tabulku:

| | | | | | | | | | | | |
|---------|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|-----|
| | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | ... |
| $x + 2$ | | | | | | | | | | | |
| x^2 | | | | | | | | | | | |
| zbytek | | | | | | | | | | | |

Vyslovte domněnku o zbytku. Určete množinu vzorů V a množinu obrazů O .

7. Znak $\langle x \rangle$, čteme: „celá část z x “ a rozumíme tím největší přirozené číslo y , pro které platí $y \leq x$.

a) Doplňte tabulku:

| | | | | | | | | |
|------|---|---|---|-----|---|---|---|---|
| PX | 0 | 1 | 3 | 4,5 | 5 | 6 | 7 | 8 |
| PY | | | | | | | | |

b) Narýsujte polopřímku \overrightarrow{PM} a vyznačte všechny dvojice XY , které splňují podmínku a pro něž jsou vzdálenosti PX , PY uvedeny v tabulce.

c) Určete množinu vzorů V a množinu obrazů O . Zjistěte, zda je zobrazení Z prosté.

10. Množina M je přímka $p = \overleftrightarrow{AB}$ (jako množina bodů), $ABCD$ je čtverec. Relace R v přímce p se skládá ze všech dvojic bodů XY vytvořených takto:

$$X \in x, \quad x \parallel \overleftrightarrow{BC}, \quad Z = x \cap \overleftrightarrow{CD}$$

$$Z \in y, \quad y \parallel \overleftrightarrow{AC}, \quad Y = y \cap p \text{ (obr. 22)}$$

Odůvodněte, že R je zobrazení prosté v p . Určete množinu vzorů V a množinu obrazů O zobrazení R .

1.3. Permutace

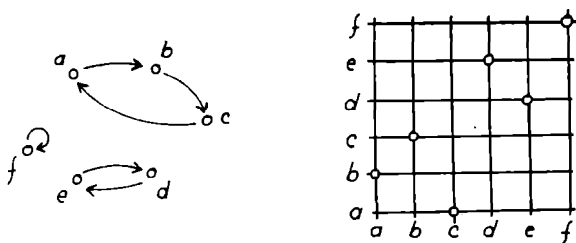
Permutace množiny M je takové prosté zobrazení v množině M , při kterém množina M je zároveň množinou všech vzorů V i množinou všech obrazů O , tj. $V = O = M$. V permutaci P je každý prvek z M první složkou jediné dvojice z P a druhou složkou jediné dvojice z P .

PŘÍKLAD 1,14

$$M = \{a, b, c, d, e, f\}$$

$$P = \{ab, bc, ca, de, ed, ff\}$$

Uzlový graf permutace P Kartézský graf permutace P



Obr. 23a, b

Z každého kroužku právě jedna šipka vychází a právě jedna k němu směřuje.

V každé vodorovné i svislé lince grafu je právě jeden kroužek.

Permutaci P konečné množiny M zapisujeme také tabulkou upravenou do dvouřádkového schématu:

$$P = \begin{Bmatrix} a & b & c & d & e & f \\ b & c & a & e & d & f \end{Bmatrix}$$

Permutace P v množině M je prosté zobrazení.

PŘÍKLAD 1,15

Zjistěte všechny možné permutace množiny $M = \{a, b, c\}$.

Abychom žádnou permutaci nevynechali, postupujeme nejlépe takto:

a) Prvku a je přiřazen prvek a a pak jsou dvě možnosti

$$P_1 = \begin{Bmatrix} a & b & c \\ a & b & c \end{Bmatrix}, \quad P_2 = \begin{Bmatrix} a & b & c \\ a & c & b \end{Bmatrix}$$

b) Prvku a je přiřazen prvek b a pak jsou dvě možnosti

$$P_3 = \begin{Bmatrix} a & b & c \\ b & a & c \end{Bmatrix}, \quad P_4 = \begin{Bmatrix} a & b & c \\ b & c & a \end{Bmatrix}$$

c) Prvku a je přiřazen prvek c a pak jsou dvě možnosti

$$P_5 = \begin{Bmatrix} a & b & c \\ c & a & b \end{Bmatrix}, \quad P_6 = \begin{Bmatrix} a & b & c \\ c & b & a \end{Bmatrix}$$

Celkem jsme dostali šest permutací. Všimněte si, že druhé řádky ve schemech jsou všechna možná pořadí tří prvků a počet permutací je roven $3!$ (tři faktoriál): $3! = 3 \cdot 2 = 6$.

Prvek, který splyne se svým obrazem v permutaci, se nazývá samodružným prvkem této permutace. Např. a je samodružný prvek P_1 , b je samodružný prvek permutace P_6 . Permutace P_1 má všechny prvky samodružné a jmenuje se **identita**.

Ukázali jsme si dva příklady permutací konečných množin. S permutacemi nekonečných množin se setkáme v dalším článku.

Pamatujte si:

Permutace je zvláštní případ prostého zobrazení.

Počet všech permutací v množině, která má n prvků, je $n!$ (n faktoriál).

Cvičení

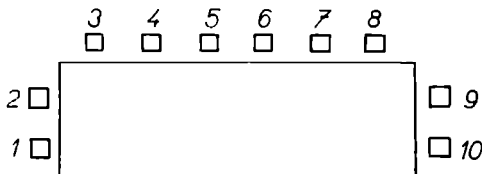
1. Vypište všechna čtyřciferná čísla, která můžete napsat pomocí cifer 3, 4, 7, 9.

2. Stará známá historka: Deset lupičů odsouzených k smrti

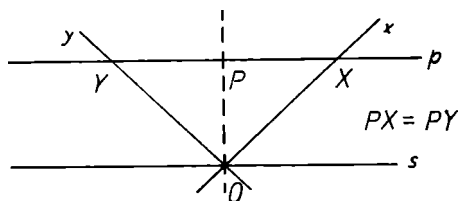
vyšloví před popravou své poslední přání: aby mohli před smrtí zasednout ke stolu a vystřídat všechna možná rozsazení (obr. 24).

a) Vypočtete kolik je možných rozsazení.

Uvažujte: na židli 1 zasedne kterýkoli z 10 lupičů, na židli 2 kterýkoli z 9 zbývajících, na židli 3 kterýkoli z 8 zbývajících atd.



Obr. 24



Obr. 25

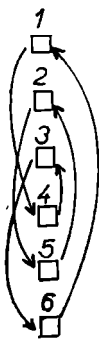
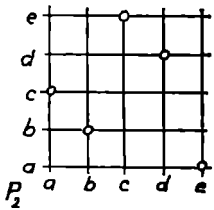
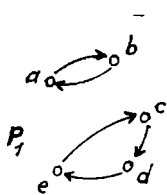
b) Vypočtete, jak dlouho trvalo vyplnění „posledního přání“, když na jedno rozsazení potřebovali lupiči jen 2 minuty.

3. \mathcal{M} je množina všech přímk, které obsahují bod O (obr. 25). Relace v množině \mathcal{M} se skládá ze všech dvojic přímk yx , vytvořených tak, že $PX = PY$ a z dvojice $[s, s]$. Odůvodněte, že \mathcal{R} je permutací množiny \mathcal{M} a najděte její samodružné prvky.

4. Permutace P_1, P_2 množiny $\{a, b, c, d, e\}$ jsou znázorněny uzlovým a kartézským grafem (obr. 26a, b).

Zapište P_1, P_2 dvořádkovými schématy a znázorněte P_1 kartézským grafem, P_2 uzlovým grafem.

5. Kolik čtyřciferných čísel s různými ciframi lze utvořit z číslic 2, 4, 6, 8, 9? (Návod: Utvořte nejprve všechny čtyřprvkové podmnožiny množiny {2, 4, 6, 8, 9}.)



Obr. 26a, b

Obr. 27

6. Hra. Šest žáků stojí v zástupu. Na dané znamení se přemístí podle obrázku 27. Po kolika přemístěních budou všichni na svých původních místech?

1.4 Zobrazení v rovině

V příkladu 1,12 jsme pomocí konstrukčního předpisu popsali zobrazení v rovině ρ , kterému říkáme středová souměrnost. Toto zobrazení je permutací v rovině ρ : ke každému bodu X roviny ρ (vzoru) najdeme jediný bod X'

roviny ρ (obraz) a každý bod Y' roviny ρ je obrazem právě jednoho bodu Y roviny ρ .

Rovina ρ má nekonečně mnoho bodů a existuje v ní i nekonečně mnoho permutací — některé známe ze školy (osová souměrnost, stejnolehlost) a víme, jak pomocí konstrukce sestavit k danému vzoru obraz.

Budeme věnovat pozornost jen určité skupině permutací v rovině ρ , které nazveme **přemístění roviny ρ** . Všechny tyto permutace tvoříme podobně tímto způsobem: Označíme si body roviny ρ (A, B, C, \dots) a okopírujeme je na průsvitku. Průsvitkou pak posouváme, otáčíme, překlápíme nebo libovolně tyto pohyby kombinujeme. Obrazem bodů A, B, C, \dots v přemístění budou body A', B', C', \dots , které dostaneme, když po skončení pohybu (přemístění) okopírujeme body A, B, C, \dots z průsvitky zpět do roviny ρ . Matematika však zajímá pouze vzájemná poloha vzoru a obrazu v rovině a nestará se o fyzikální stránku — to je o pohyb, který bod na průsvitce vykonal. Snaží se najít pokud možno jednoduchý konstrukční předpis, který by pohyb nahradil a umožnil by nalézt obraz libovolného bodu roviny v daném přemístění bez použití průsvitky.

Středová souměrnost

Středovou souměrnost v příkladu 1,12, lze popsat i jako přemístění, jak ukazuje obrázek 28 a návod.

1. Na podložce vyznačíme bod S a libovolný bod $X \neq S$.

2. Narýsujeme přímku \overleftrightarrow{SX} .

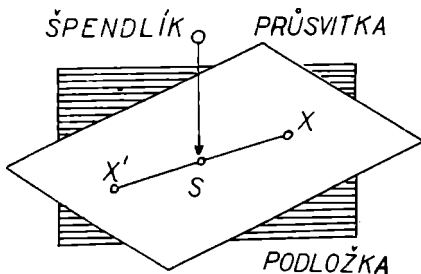
3. Položíme průsvitku na podložku a zabodneme špendlík do bodu S .

4. Okopírujeme polopřímku \overrightarrow{SX} s bodem X .

5. Otočíme průsvitku kolem špendlíku tak, aby polopřímka \overrightarrow{SX} přešla v polopřímku opačnou.

6. Okopírujeme přemístěný bod X na podložku, tak dostaneme bod X' .

V přemístění přejde úsečka XY v úsečku $X'Y'$ a platí $XY = X'Y'$ (úsečky jsou shodné).



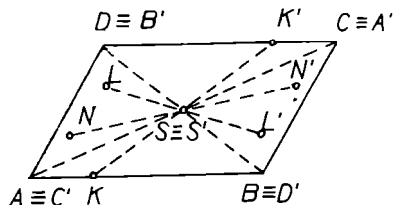
Obr. 28

Středová souměrnost je *přemístění*, tedy permutace v rovině ρ , která *zachovává shodnost úseček*. Ve škole jsme říkali, že je to **shodné zobrazení**.

Oba názvy — přemístění i shodné zobrazení jsou správné, ale matematik mezi nimi přece jen cítí určitý rozdíl. Představa přemístění roviny, pomocí kterého najdeme k danému bodu roviny obraz, je zcela názorná, intuitivní, ale není přesně definována. Pomocí této představy jsme se však dostali k pojmu „shodné úsečky“. Matematik si přesně definuje všechny vlastnosti tohoto pojmu. Nevšímá si už intuitivní představy „přemístění“ a hledá, jak zkonstruovat všechna taková zobrazení roviny ρ na rovinu ρ , která by zachovala shodnost úseček. Tato zobrazení nazýváme **shodná zobrazení**.

Jestliže si pak upřesníme i představu „přemístění“ a vyslovíme všechny vlastnosti této permutace, je možné dokázat, že každému přemístění odpovídá určitý druh shodného zobrazení a naopak.

Vraťme se ještě ke shodnému zobrazení (přemístění), které jsme nazvali středová souměrnost.



Obr. 29

Sestrojíme rovnoběžník a označme průsečík jeho úhlopříček S . K několika bodům, které leží uvnitř nebo na obvodu rovnoběžníka sestrojíme body souměrné podle středu S (obr. 29).

Můžeme vyslovit domněnku, že každý bod rovnoběžníka $ABCD$ přejde ve středové souměrnosti podle průsečíku úhlopříček opět v bod rovnoběžníka $ABCD$. Tato domněnka je správná a vyjadřuje jedno ze základních vlastností rovnoběžníka. Říkáme, že

„rovnoběžník je útvar souměrný podle průsečíků úhlopříček“,

nebo

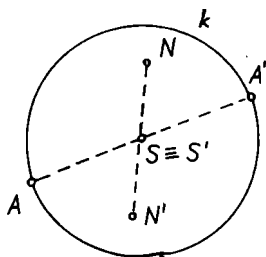
„rovnoběžník je samodružný útvar v souměrnosti podle průsečíku úhlopříček“,

nebo

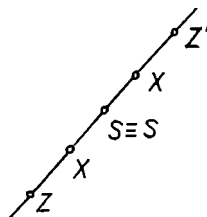
„rovnooběžník se reprodukuje v souměrnosti podle průsečíku úhlopříček“.

Podobnou vlastnost mají i jiné útvary:

Kružnice $k = (S; r)$ se reprodukuje v souměrnosti podle středu S (obr. 30).



Obr. 30



Obr. 31

Přímka p se reprodukuje (je samodružná) v souměrnosti podle každého bodu, který na ní leží (obr. 31).

Cvičení

1. Je dán trojúhelník $\triangle XYZ$. Sestrojte čtverec $ABCD$ se středem Z tak, aby přímka \overleftrightarrow{AB} procházela bodem X a přímka \overleftrightarrow{CD} procházela bodem Y !

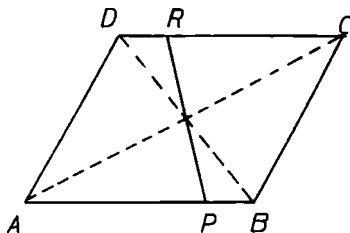
Návod: Uvažte, že čtverec je zvláštní případ rovnoběžníka. Přímka \overleftrightarrow{AB} s bodem X přejde v souměrnosti podle středu Z v přímku $\overleftrightarrow{A'B'}$ s bodem X' a $\overleftrightarrow{A'B'} = \overleftrightarrow{CD} = \overleftrightarrow{X'Y}$.

2. Je dán trojúhelník OPR . Sestrojte kosočtverec $ABCD$ tak, aby přímka \overleftrightarrow{AB} procházela bodem P , přímka \overleftrightarrow{CD} bodem R

a bod O byl středem kosočtverce. Přesvědčte se, že daným podmínkám vyhovuje nekonečně mnoho kosočtverců!

Návod: Podobně jako ve cvičení č. 1 sestrojíme přímkou PQ' . Na ní můžeme libovolně zvolit jeden vrchol kosočtverce. Použijeme věty, že každý rovnoběžník, jehož úhlopříčky svírají pravý úhel, je kosočtverec.

3. Úloha je zadána jako ve cvičení 2; požadujeme však ještě, aby kosočtverec měl předepsanou velikost strany.



Obr. 32

Zvolte body OPR tak, že platí $OP = 3 \text{ cm}$, $OR = 4 \text{ cm}$, $PR = 6 \text{ cm}$.

Strana kosočtverce a) $AB = BC = 8 \text{ cm}$

b) $AB = BC = 3 \text{ cm}$

Přesvědčte se, že v případě a) lze sestřit kosočtverce dva, v případě b) žádný.

Víte jak volit délku strany kosočtverce tak, aby úloha

a) měla právě dvě řešení?

b) neměla žádné řešení?

4. Důkazová úloha:

Na obr. 32 je rovnoběžník $ABCD$, jehož strany mají délky $AB = 7 \text{ cm}$, $BC = 5 \text{ cm}$. Úsečka PR má tu vlastnost, že $AP + PR + RD + DA = PB + BC + CR + RP$.

a) Odůvodněte, že $AP = CR$, $BP = DR$.

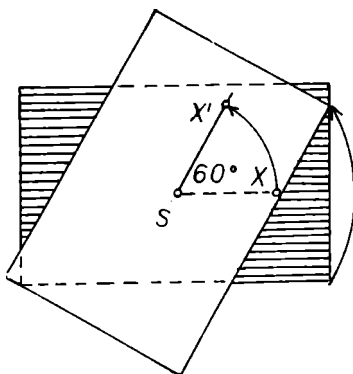
b) Odůvodněte, že přímkou \overleftrightarrow{PR} obsahuje bod $AC \cap BD$.

5. Jsou dány dvě různoběžky a , b a bod M , který neleží na žádné z nich. Bodem M vedte přímku p , aby protínala přímku a v bodě A a přímku b v bodě B a aby platilo $AM = BM$.

Návod: Použijte souměrnosti rovnoběžníka se středem v M .

Otočení (rotace) kolem daného středu

Obrazy bodů roviny ρ najdeme pomocí průsvitky tak, že průsvitku upevníme v jednom bodě a otočíme ji



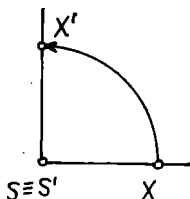
Obr. 33

o úhel ω dané velikosti ve zvoleném smyslu (například o úhel 60° proti pohybu hodinových ručiček; viz obr. 33).

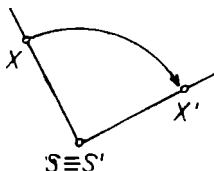
Toto přemístění (shodné zobrazení) nazýváme **otočení (rotace) se středem S o daný úhel ω** .

Dohodneme se, že při otáčení proti pohybu hodinových ručiček napíšeme před údaj velikosti úhlu otočení znaménko $+$, při otáčení v opačném smyslu znaménko $-$.

a) Otočení se středem S
o $+90^\circ$ (obr. 34a)



b) Otočení se středem S
o -90° (obr. 34b)

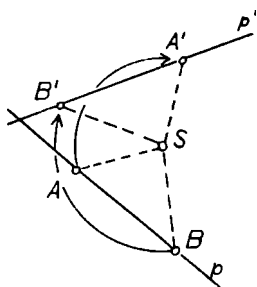


Obr. 34a, b

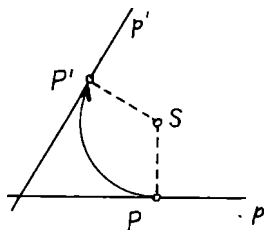
PŘÍKLAD 1,16

Je dán bod S a přímka p , která bodem S neprochází. Sestrojte přímku p' , která je obrazem přímky p v otočení se středem S o úhel $\alpha = -120^\circ$.

Na přímce p zvolíme dva různé body $A \neq B$ a každý z nich otočíme o úhel $\alpha = -120^\circ$. Bod A přejde do bodu A' , bod B do bodu B' . Přímka $p' = A'B'$. (Obr. 35a)



Obr. 35a

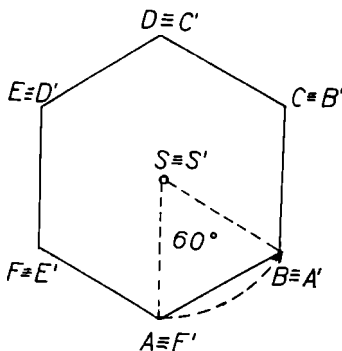


Obr. 35b

Přímku p můžeme otočit také pomocí bodu P , který je patou kolmice spuštěné ze středu S k dané přímce p . Otočíme bod P do bodu P' a přímka p' prochází bodem P' a je kolmá k $\overleftrightarrow{SP'}$ (obr. 35b).

PŘÍKLAD 1,17

Je dán pravidelný šestiúhelník $ABCDEF$ se středem S . Sestrojte obraz šestiúhelníka $ABCDEF$ v otočení se středem v S o úhel $\alpha = +60^\circ$.

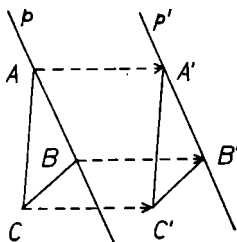


Obr. 36

Šestiúhelník se v daném otáčení reprodukuje (je samodružný). Přesvědčte se, že se šestiúhelník reprodukuje i při otáčení kolem bodu O o úhel -60° , $+120^\circ$, -120° a v souměrnosti se středem v O , kterou můžeme považovat také za otáčení kolem středu O , o úhel $+180^\circ$ nebo -180° (obr. 36).

Cvičení

1. Jsou dány dvě rovnoběžky $p \parallel q$ a bod A , který neleží na žádné z nich. Sestrojte přímku p' jako obraz přímky p v otočení se středem v A o úhel $\beta = +60^\circ$. Průsečík přímek p' a q označte B . Nad úsečkou AB sestrojte rovnostranné trojúhelníky ABC_1 a ABC_2 . Jestliže jste rýsovali přesně, pak jeden z vrcholů C_1 nebo C_2 leží na přímce p . Umíte to vysvětlit?



Obr. 37

2. Zjistěte všechna otočení (určete střed a orientovaný úhel), kterými se reprodukuje daný

a) čtverec, b) rovnostranný trojúhelník, c) pravidelný osmiúhelník, d) kružnice.

Posunutí (translace)

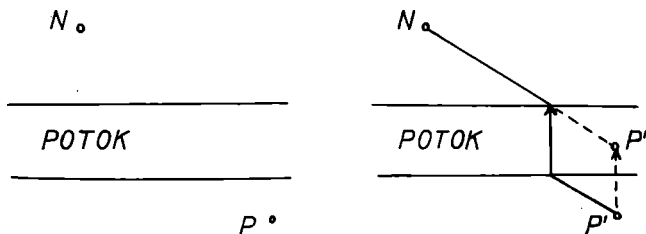
Velmi jednoduchý způsob přemístění roviny ρ je permutace v rovině ρ , zvaná **posunutí (translace)** (obr. 37).

Můžeme si je popsat třeba tak, že všechny úsečky, které spojují vzor a obraz mají v daném posunutí stejnou velikost a od vzoru k obrazu se pohybují stejným směrem. Je-li dána jediná dvojice AA' roviny ρ , které patří posunutí T , dovedeme určit obraz libovolného bodu roviny ρ

v posunutí T . V posunutí je obrazem každé přímky p přímka $p' \parallel p$. Náleží-li přímka p směru posunutí, je $p' \equiv p$.

Cvičení

1. Posunutí je dáno dvojicí bodů $A \neq A'$. Které přímky jsou v tomto posunutí samodružné? Má posunutí samodružné body?



Obr. 38a, b

2. Existuje posunutí, které reprodukuje daný čtverec? Jestliže existuje, přesně je popište, jestli neexistuje, pokuste se o odůvodnění. Nedovedete-li rozhodnout, použijte průsvitky!

3. Zvolte posunutí dvojicí bodů $A \neq A'$. Vyjmenujte některé útvary, které jsou v daném posunutí samodružné.

4. Obec N a P , které byly na opačných březích potoka, se rozhodly postavit přes potok lávku (obr. 38a).

Určete na pláncu co nejvýhodnější místo tak, aby cesta z N do P byla co nejkratší (lávka musí být kolmá k břehům potoka).

Dokažte, že uvedené řešení je správné (obr. 38b).

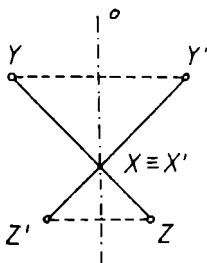
5. Sestrojte lichoběžník $ABCD$, jsou-li dány délky jeho stran. Základny lichoběžníka jsou AB, CD .

a) $AB = 3 \text{ cm}, BC = 5 \text{ cm}, CD = 6 \text{ cm}, DA = 4 \text{ cm}$.

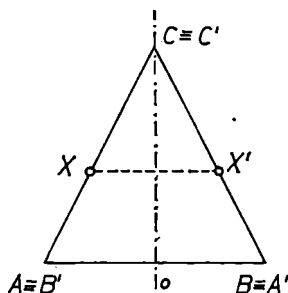
b) $AB = 7 \text{ cm}, BC = 3 \text{ cm}, CD = 4 \text{ cm}, DA = 6 \text{ cm}$.

Osová souměrnost

Jestliže na papír nakreslíme inkoustem několik bodů a papír přeložíme (podle zvolené přímky o), dokud kresba neuschla, získáme ke každému bodu (vzoru) právě jeden otisk (obraz) v zobrazení, kterému říkáme **souměrnost podle osy o** . Otevřeme-li přeložený papír, najdeme snadno



Obr. 39



Obr. 40

předpis, jak ke každému bodu roviny ρ sestrojít kružítkem a pravítkem obraz v osově souměrnosti.

V rovině ρ je dána přímka o (osa souměrnosti). Pro všechny body X , které leží na přímce o , platí $X' = X$.

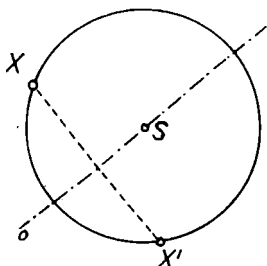
Obraz bodu Y , který neleží na přímce o , dostaneme takto: Patu kolmice vedené z bodu Y k přímce o označíme Y_0 . Bod Y' leží na polopřímce opačné k Y_0 Y tak, že $Y'Y_0 = YY_0$. (Obr. 39)

Osová souměrnost je rovněž přemístění a pro každou úsečku platí $A'B' = AB$. Pro vymodelování osově souměrnosti můžeme také použít průsvitky. Snadno si ověříte, že v tomto případě musíme při přemístění otočit průsvitku na rub, abychom k daným bodům

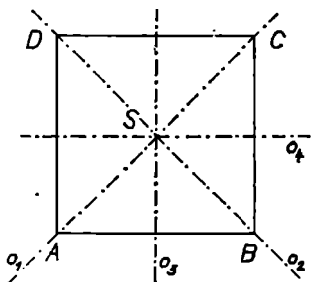
získali obrazy. Takovému přemístění říkáme **nepřímé**.

V osové souměrnosti je obrazem přímky p přímka p' . Je-li $p \perp o$, pak $p' \equiv p$. Je-li p různoběžná s osou o a není k ní kolmá, protínají se přímky p a p' na ose o . Je-li $p \parallel o$, je $p' \parallel o \parallel p$. Obrazem úsečky XY je úsečka $X'Y'$ a $XY = X'Y'$.

Útvary, o kterých říkáme, že jsou souměrné podle osy



Obr. 41



Obr. 42

o , se v osové souměrnosti podle o **reprodukuje**. Např. rovnoramenný trojúhelník je souměrný podle kolmice spuštěné z hlavního vrcholu na základnu (obr. 40).

Kružnice je souměrná podle každé přímky, která prochází jejím středem (obr. 41).

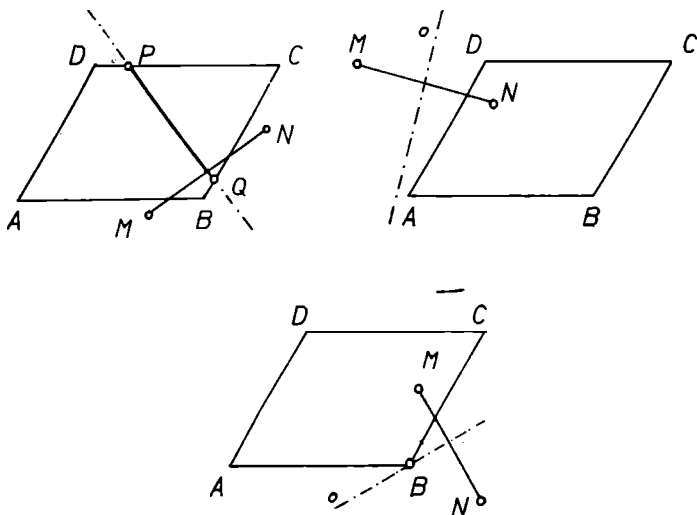
PŘÍKLAD 1,18

Najděte všechny osové souměrnosti, které reprodukuje čtverec $ABCD$!

Takové osové souměrnosti jsou čtyři. Jejich osy jsou přímky, v nichž leží obě úhlopříčky a obě střední příčky (obr. 42).

PŘÍKLAD 1,19

Je dán kosočtverec $ABCD$ a dva různé body $M \neq N$. Najděte všechny body kosočtverce $ABCD$, které mají od bodů M a N stejnou vzdálenost.



Obr. 43a, b, c

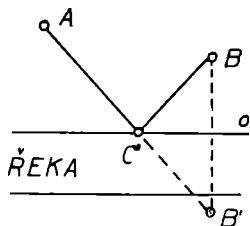
Všechny body, které leží v rovině ρ a mají od bodů M, N stejnou vzdálenost, vyplňují přímku o , která prochází středem úsečky \overleftrightarrow{MN} a je k přímce \overleftrightarrow{MN} kolmá. Je to tzv. osa úsečky MN . V souměrnosti podle o se úsečka MN reprodukuje.

Body, které vyhovují úloze, musí tedy ležet na ose úsečky MN a současně v kosočtverci $ABCD$. Na obr. 43a

je hledanou množinou bodů úsečka PQ . Podle polohy bodů MN vzhledem ke kosočtverci může být také množina prázdná (obr. 43b) nebo jednobodová (obr. 43c).

PŘÍKLAD 1,20

V obci A vypukl požár a z obce B jeli požárníci se stříkačkou a cestou se museli stavit u řeky, kde nabrali



Obr. 44

vodu. (Viz obr. 44.) Kde bylo nejvýhodnější nabrat vodu, aby cesta z A do B byla co nejkratší?

Bod B' je obraz bodu B v souměrnosti podle osy o . Nejkratší spojení z A do B' je úsečka AB' , která protíná osu o v bodě C . Platí, že $B'C = BC$. Je proto nejvýhodnější nabrat vodu v místě C .

Kdyby nabírali vodu v místě $X \neq C$, platilo by:

$$AX + XB' > AC + CB',$$

(z trojúhelníkové nerovnosti pro $\triangle AB'X$)

$$CB' = CB; XB' = XB$$

a také

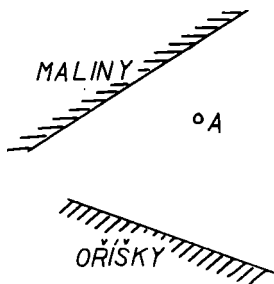
$$AX + XB > AC + BC$$

Cvičení

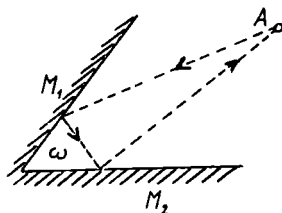
1. Na obr. 45 je dána řada znaků.
Najděte víslelou osu souměrnosti každého znaku a všimněte si obrázku v pravé polovině. Zakreslete další znaky!



Obr. 45



Obr. 46



Obr. 47

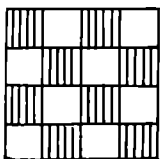
2. Čtyři kamarádi tábořili na palouku v lese (v místě A) a měli přesně zakreslený plánek okolí (obr. 46). Hledali nejkratší cestu z tábora A pro maliny, pak pro oříšky a zpět do tábora. Našel ji Mirek.

Jakou cestu zvolil? Jak přesvědčil kamarády, že volil správně?

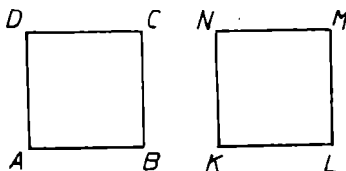
3. Dutý úhel ω na obr. 47 znázorňuje jeden roh kulečnicku. V bodě A stojí koule. Koule má být uvedena v pohyb tak, aby po prvním odrazu na mantinelu M_1 a po druhém odrazu na mantinelu M_2 prošla polohou A . Pokuste se sestrojít body odrazu X_1 a X_2 . Zkuste řešit tutéž úlohu pro úhel $\omega = R$!

4. Najděte všechny osové souměrnosti, které reprodukuje:
 a) rovnostranný trojúhelník,
 b) pravidelný šestiúhelník.

Popsali jsme čtyři různá přemístění roviny ρ . Každé z nich je prosté zobrazení, a protože množinou vzorů i množinou obrazů jsou všechny body roviny ρ , jsou všechna přemístění permutace v rovině ρ .



Obr. 48



Obr. 49

Otočení kolem středu S — jeho zvláštním případem je středová souměrnost podle S — má jediný samodružný bod $S = S'$ (bod X je samodružný, právě když relaci náleží dvojice $[X, X]$). Posunutí nemá žádný samodružný bod — pro každý vzor a obraz platí, že jsou navzájem různé.

Osová souměrnost má nekonečně mnoho samodružných bodů a všechny vyplní přímku, které říkáme osa.

Víme ještě o jedné permutaci, která je přemístěním roviny (shodným zobrazením) a to je identická permutace (identita). Průsvitku necháme ležet na podložce v původní poloze a všechny obrazy a vzory splývají. Jestliže se průsvitka nemá pohnout z místa ani překloupat, musíme ji upevnit aspoň ve třech bodech, které tvoří vrcholy trojúhelníka. Máme-li tedy dány v rovině tři různé samodružné body, které neleží v přímce, jsou samodružné všechny body roviny.

Cvičení

1. Na obr. 48 je šachovnice o 16 polích. Popište shodnosti, které reprodukuje tuto šachovnici i co do barvy polí.

2. Na obr. 49 jsou dva čtverce $ABCD$, $KLMN$, jejichž strany AB , KL mají tutéž délku a jsou rovnoběžné. Najděme (zkusmo) všechny shodnosti, které převádějí čtverec $ABCD$ (jako množinu bodů) ve čtverec $KLMN$ (jako množinu bodů). Popište tyto shodnosti a nakreslete náčrtky.